

Praktikum im Bereich Redaktion und Recherche

beier+wellach projekte sucht eine/n Praktikantin/en, ab sofort, für 3 Monate in Vollzeit, für den Bereich Redaktion und Recherche.

beier+wellach projekte ist ein Zusammenschluss des Künstlers Ruudi Beier und des Dramaturgen und Historikers Peter Wellach. Gemeinsam entwickeln und gestalten sie Kunstprojekte, Ausstellungen, Events und Kommunikationskonzepte mit einem breiten Themenspektrum. **beier+wellach** projekte berät zudem bei komplexen Kommunikationsaufgaben und begleitet die Markteinführung innovativer Kulturprodukte und Kulturinstitutionen. In der Arbeit von **beier+wellach** projekte verbinden sich künstlerische Sichtweisen mit einer dramaturgisch-kommunikativen Kompetenz. Diese Verbindung ermöglicht es, komplexe Themen sinnlich erfahrbar zu machen und innovativ zu präsentieren. Für die Realisierung der Projekte arbeitet **beier+wellach** projekte eng mit der Produktionsfirma **id3d-berlin** zusammen.

Mögliche Aufgabenbereiche (Unterstützung/Zuarbeit):

- Thematische Recherchen für aktuelle Projekte und Wettbewerbe aus den Bereichen der Natur-, Kultur-, Geschichts- und Gesellschaftswissenschaft
- Inhaltliche Ausarbeitungen als Zuarbeit für Ausstellungs-Drehbücher
- Medien- und Exponatrecherchen
- Verwaltung der Exponatdatenbank
- Schnittstellenmanagement zwischen der inhaltlichen Ausarbeitung und der Realisierung durch eine Produktionsfirma
- Projektmanagement / Unterstützung bei der Projektdurchführung und -dokumentation
- Allgemeine Büroaufgaben

Anforderungen:

themen entwickeln gestalten

Die Bewerber sollten ein geisteswissenschaftliches Studium absolvieren, über sehr gute Kenntnisse in der Recherche, im wissenschaftlichen Arbeiten sowie in der deutschen und englischen Sprache verfügen.

Das Praktikum wird nach Absprache vergütet.

Aussagekräftige Bewerbungen bitte per E-Mail als PDF an:

bewerbung@beier-wellach.de

Ansprechpartner: Herr Florian Mittelbach, Tel. 030 – 61 65 70 07

beier+wellach projekte gBR

Prinzessinnenstraße 1

10969 Berlin